

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK.....	vii
ABSTRACT.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR SIMBOL.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	5
1.3 Tujuan Tugas Akhir.....	5
1.4 Manfaat Tugas Akhir.....	5
1.5 Batasan Masalah.....	6
1.6 Kerangka Berpikir.....	7
1.9 RAD.....	8
1.7 Sistematika Penulisan.....	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	11
2.1 Studi Literatur.....	11
2.2 Landasan Teori.....	22
2.2.1 Aplikasi.....	22
2.2.2 Pengiriman Barang.....	23
2.2.3 <i>Monitoring</i>	23
2.2.4 <i>Driver</i>	23
2.2.5 <i>Location Based Service</i>	24
2.2.6 <i>Geofencing</i>	25
2.2.7 <i>GPS</i>	25
2.2.8 <i>Android</i>	26
2.2.9 <i>Android Studio</i>	27

2.2.10	<i>Aplikasi Mobile</i>	28
2.2.11	<i>UML</i>	28
2.2.12	<i>Use Case Diagram</i>	28
2.2.13	<i>Activity Diagram</i>	30
2.2.14	<i>Dart</i>	31
2.2.15	<i>Database</i>	31
2.2.16	<i>Website</i>	32
2.2.17	<i>RAD</i>	33
2.2.18	<i>Metode PIECES</i>	34
2.2.19	<i>User Interface</i>	35
2.2.20	<i>HTML</i>	36
2.2.21	<i>CSS</i>	37
2.2.22	<i>Black Box Testing</i>	37
2.2.23	<i>Python</i>	38
2.2.24	<i>Django</i>	38
2.2.25	<i>Flutter</i>	39
2.2.26	<i>SQLite</i>	39
2.2.27	<i>Leaflet</i>	40
2.2.28	<i>Google Maps</i>	40
2.2.29	<i>Figma</i>	41
2.2.30	<i>System Usability Scale</i>	41
BAB III METODE		43
3.1	Rencana Penelitian	43
3.2	Objek Penelitian	43
3.3	Teknik Pengumpulan Data	43
3.3.1	Wawancara	43
3.3.2	Observasi	46
3.3.3	Kajian Pustaka	46
3.4	Analisis Proses Bisnis Berjalan	46
3.5	Metode Penelitian	48
3.5.1	Metode Analisis PIECES	48
3.5.2	Metode Pengembangan Sistem	49
BAB IV PEMBAHASAN		55
4.1	Perencanaan kebutuhan	55

4.1.1	Identifikasi Pengguna	55
4.1.2	Proses Bisnis Usulan	55
4.1.3	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	57
4.2	Desain Pengguna	60
4.2.1	<i>Use Case Diagram</i>	60
4.2.2	Arsitektur Sistem	64
4.2.3	<i>Activity Diagram</i>	64
4.2.4	Rancangan <i>User Interface</i>	80
4.3	Kontruksi	118
4.4	Pemindahan	156
4.4.1	Pengujian <i>Location Based Service</i>	156
4.4.2	<i>Black Box testing</i>	157
4.4.3	<i>System Usability Scale</i>	170
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		172
5.1	Kesimpulan	172
5.2	Saran.....	172
DAFTAR PUSTAKA.....		173